

**Εισήγηση για την επιλογή και κατάταξη των Φοιτητών/Φοιτητριών
του Τμήματος Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής
που υπέβαλαν αίτηση για κινητικότητα τον Ιούνιο 2026 στο πλαίσιο του
προγράμματος κινητικότητας (Blended Intensive Programme) «Impact of
Video Games on Personal Development in the Digital Age» - Τουρκία 2026**

Ιωάννινα, 5 Ιουνίου 2026

Στο πλαίσιο της πρόσκλησης εκδήλωσης ενδιαφέροντος για συμμετοχή στο πρόγραμμα κινητικότητας (Blended Intensive Programme) BIP: **“Impact of Video Games on Personal Development in the Digital Age”** - Τουρκία 2026 του Τμήματος Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Ιωαννίνων που διοργανώνεται από το Karadeniz Technical University, Τουρκία, έγιναν συνολικά μία (1) αίτηση.

Η Επιτροπή ECTS και Διεθνών Συνεργασιών ανακοινώνει ότι η αίτηση τους ενός (1) υποψηφίου πληρεί τις προϋποθέσεις σύμφωνα με το συνημμένο φάκελό του, και τον κατατάσσει σύμφωνα με τα κριτήρια κατάταξης που περιγράφονται στον Κανονισμό Επιλογής και Κατάταξης για συμμετοχή στο πρόγραμμα Erasmus+ του Τμήματος Μηχανικών Η/Υ και Πληροφορικής, ως εξής:

Σειρά κατάταξης	Κύκλος Σπουδών	Αριθμός Μητρώου	Είδος κινητικότητας	Φορέας Υποδοχής
1	Προπτυχ.	2653	BIP	Karadeniz Technical University, Τουρκία

Σύμφωνα με τη διαθεσιμότητα των θέσεων που δύναται να διατεθούν από τη Διεύθυνση Διεθνών και Δημοσίων Σχέσεων συνολικά για το ΤΜΗΥΠ και Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, οι υποψήφιοι είναι όλοι επιτυχόντες.