

Θέματα Διπλωματικών Εργασιών

Εαρινό Εξάμηνο 2024-2025

α/α	Μέλος ΔΕΠ	1ο Θέμα	2ο Θέμα	3ο Θέμα	4ο Θέμα	5ο Θέμα	6ο Θέμα
1	<u>Αναστασιάδης Στέργιος</u>	Πειραματική ανάπτυξη και αξιολόγηση λογισμικού σε συστήματα εικονικοποίησης και υπολογιστικής νέφους	Ανάπτυξη διαδικτυακής/κινητής εφαρμογής σε θέμα που θα καθοριστεί ύστερα από συνεννόηση με το φοιτητή	Ασφαλής διαχείριση συναλλαγών με χρήση αλυσίδων μπλοκ δεδομένων (blockchains)	Αποθηκευτική διαχείριση και επεξεργασία μεγάλων δεδομένων		
2	<u>Βασιλειάδης Παναγιώτης</u>	Λογισμικό μελέτης της εξέλιξης βάσεων δεδομένων	Λογισμικό ανάλυσης δεδομένων σε περιβάλλοντα επιχειρηματικής νοημοσύνης	https://www.cs.uoi.gr/~pvassil/supervision/diplomatikes/index.html			
3	<u>Βλάχος Κωνσταντίνος</u>	Σχεδίαση και υλοποίηση διαφορετικών συστημάτων (αισθητήρων ή ασύρματης επικοινωνίας ή επενέργησης) για mini-robot					
4	<u>Γεωργιάδης Λουκάς</u>	Αλγοριθμικά θέματα συνεκτικότητας δικτύων	Υπογραμμικοί αλγόριθμοι	Δυναμικοί αλγόριθμοι γραφημάτων	Αλγόριθμοι και δομές δεδομένων για ρεύματα δεδομένων		
5	<u>Δημακόπουλος Βασίλειος</u>	Ανάπτυξη εφαρμογής blockchain για το Hedera Hashgraph (DLT, Javascript)	Υλοποίηση taskloop (OpenMP)	Χρήση του μηχανισμού των futures για βελτιστοποίηση επιδόσεων σε παράλληλες εφαρμογές	Data flow analysis στον μεταφραστή OMPi	Εκτέλεση κώδικα σε απομακρυσμένες συσκευές σε ένα cluster	Περισσότερες πληροφορίες: https://www.cse.uoi.gr/~dimako/news/dipl2023-24.html

6	<u>Ευθυμίου Αριστείδης</u>	Σχεδίαση PWM-timer περιφερειακού μικροελεγκτή RISC-V, με γλώσσα περιγραφής υλικού	Υλοποίηση capture card σε πλακέτα FPGA TUL Pynq-Z2	Μελέτη και βελτιστοποίηση του FreeRTOS tickless low-power σε μικροελεγκτές STM32H7 ή G4	Διάφορα θέματα σε μικροελεγκτές STM32: φωτογραφική μηχανή, GUI σε οθόνη LCD με χρήση ChromeArt DMA2D, ...		
7	<u>Ζάρας Απόστολος</u>	Αυτοματοποιημένη ανίχνευση μορφών περιγραφής μοτίβων σε κείμενα	Μελέτη και αξιολόγηση των πληροφοριών που δίνει το ChatGPT για τα μοτίβα GoF	Αυτοματοποιημένος έλεγχος της συνέπειας Plant UML διαγραμμάτων με βάση τον πηγαίο κώδικα	για περισσότερες πληροφορίες https://www.cs.uoi.gr/~zarras/positions.html		
8	<u>Καβουσιανός Χρυσοβαλάντης</u>	Σχεδίαση και υλοποίηση μηχανισμού πρόσβασης ελέγχου σε πολυπύρρηνα ολοκληρωμένα συστήματα χρησιμοποιώντας χρονική και χωρική πολυπλεξία	Αυτόματη σχεδίαση αριθμητικών κυκλωμάτων σε VHDL και υλοποίηση σε FPGAs				
9	<u>Κόντης Λυσίμαχος</u>	Υπερανάλυση εικόνων	Εκτίμηση της αντιληπτής ποιότητας εικόνας και βίντεο				
10	<u>Λιάσκος Χρήστος</u>	Αυτόματη ρύθμιση και επαλήθευση ορθότητας παραμέτρων δικτύων νέας γενιάς.	Μακροσκοπική θεώρηση ασυρματων δικτύων 6ης γενιάς με μοντέλα γράφων	Πρωτόκολλα επικοινωνίας για το Internet-of-NanoThings	Ανάπτυξη εργαλείων CLI για μελέτη πρωτοκόλλων ενσύρματων/ασυρμάτων επικοινωνιών		
11	<u>Λύκας Αριστείδης</u>	Δημιουργία περίληψης βίντεο με αυτόματο τρόπο	Βαθιά (deep) νευρωνικά δίκτυα για ανάλυση δερματολογικών εικόνων	Ομαδοποίηση (clustering) με βαθιά (deep) νευρωνικά δίκτυα	Ομαδοποίηση δεδομένων βασισμένες στην πολυτροπικότητα		

12	<u>Μαμουλής Νικόλαος</u>	Σύγκριση μεθόδων ομοιότητας χρονοσειρών	Απλοποίηση πολυδιάστατων χρονοσειρών	Αποθήκευση και διαχείριση RDF Δεδομένων σε "κατά στήλη" μορφότυπο	Υλοποίηση χωρικού ευρετηρίου με παραλληλία δεδομένων		για περισσότερες πληροφορίες: https://www.cs.uoi.gr/~nikos/
13	<u>Μανής Γεωργιος</u>	Σύστημα υποβολής και διαχείρισης φοιτητικών εργασιών	Διαχείριση βιβλιογραφικών βάσεων bibtex		https://www.cs.uoi.gr/~manis/diplomatikes/25a		
14	<u>Μπλέκας Κωνσταντίνος</u>	Ευφυείς πράκτορες μίμησης σε βιοατρικά σήματα ή βιολογικές αλυσίδες	Ευφυείς πράκτορες για την πλοήγηση οχημάτων ή πλοίων				
15	<u>Μάρκου Ευριπίδης</u>	Σχεδίαση και ανάλυση αλγορίθμων για τον καθαρισμό μολυσμένων δικτύων	Σχεδίαση και ανάλυση αλγορίθμων για την επίσκεψη των κόμβων ενός γραφήματος μέσα σε συγκεκριμένες προθεσμίες				
16	<u>Νικολόπουλος Σταύρος</u>	Αλγόριθμοι Υπολογισμού Διαδρομών με Περιορισμούς σε Τέλεια Γραφήματα	Μελέτη και Υλοποίηση Αλγοριθμικών Τεχνικών Υδατογράφησης Ψηφιακών Αντικειμένων				
17	<u>Νίκου Χριστόφορος</u>	Ανάλυση εικόνων κυττάρων από τέστ Παπ	Εντοπισμός χειρόγραφου κειμένου σε εικόνες αξονικής τομογραφίας				

18	<u>Νομικός Χρήστος</u>	Μετατροπή Μη Ντετερμινιστικής Μηχανής Turing σε Ντετερμινιστική	Υλοποίηση, οπτικοποίηση και πειραματική μελέτη αλγόριθμου άμεσης απόκρισης για το πρόβλημα των k-διακομιστών σε δέντρα				
19	<u>Παλής Λεωνίδας</u>	Υλοποίηση και Οπτικοποίηση Αλγορίθμων Αναγνώρισης HH-free και HHD-free Γραφημάτων	Υλοποίηση και Οπτικοποίηση Αλγορίθμου Μετατροπής μεταξύ Ισεμβαδικών Πολυγώνων				
20	<u>Παπαπέτρου Ευάγγελος</u>	Αξιόπιστη μετάδοση δεδομένων σε περιβάλλοντα εικονικής και επαυξημένης πραγματικότητας	Δρομολόγηση μέσω συνεργατικής μάθησης σε ασύρματα δίκτυα	Τεχνικές δρομολόγησης σε ασύρματα περιβάλλοντα μεταεπιφανειών			
21	<u>Παρσόπουλος Κωνσταντίνος</u>	Υπολογιστική βελτιστοποίηση για επίλυση προβλημάτων επιχειρησιακής έρευνας	Μέθοδοι νοημοσύνης σμηνών για πρόβλεψη χρονοσειρών	Μεταερευρητικοί αλγόριθμοι σε προβλήματα με ελλιπή πληροφορία			
22	<u>Πιτουρά Ευαγγελία</u>	Μελέτη της διάδοσης ψευδών ιατρικών ειδήσεων στο δίκτυο Reddit	Μελέτη αλγορίθμων εύρεσης κοινοτήτων ως προς τη δικαιοσύνη	Υλοποίηση στη Neo4j ερωτημάτων για το μέλλον		για περισσότερες πληροφορίες: http://www.cs.uoi.gr/~pitoura/	

23	<u>Τενέντες Βασίλειος</u>	Post Von Neumann Αρχιτεκτονικές Υπολογιστικών Μηχανών (in/near-memory computing, memristors)	Σχεδίαση και υλοποίηση συστήματος έγχυσης απειλών αξιοπιστίας (σφαλμάτων/ γήρανσης/κακόβουλο-λογισμικού/απώλεια-ισχύος) και εκτίμηση των συνέπειών τους σε εικονικούς/πειραματικούς υπολογιστές (π.χ. gem5, odroid)	Προσομοίωση/εξομοίωση Post Von Neumann συστημάτων υπολογιστικής (in/near-memory computing, memristors)	Ανάπτυξη κρυπτογραφικών διεργασιών ενσωματωμένων συστημάτων σε έμπιστα περιβάλλοντα εκτέλεσης (trusted execution environments)	Σχεδίαση υλικού και ολοκλήρωση κρυπτογραφικών διεργασιών για έμπιστα περιβάλλοντα εκτέλεσης (trusted execution environments)	Σχεδίαση πειραματικών Post Von Neumann υπολογιστικών συστημάτων σε FPGAs
24	<u>Τσαπάρας Παναγιώτης</u>	Μελέτη δικαιοσύνης σε αλγορίθμους Εξόρυξης Δεδομένων και Μηχανικής Μάθησης (Ανάλυση συνδέσμων, Ιεράρχηση, Συστήματα Συστάσεων)	Μελέτη ακρότητας και πώλησης σε διαδικτυακά κοινωνικά δίκτυα και μέσα	Μοντέλα για διάχυση πληροφορίας και σχηματισμό απόψεων σε κοινωνικά δίκτυα	Υπολογισμός max-flow σε γραφήματα αλληλεπιδράσεων		
25	<u>Τσιατούχας Γεωργιος</u>	In-Memory Computing Circuits and Systems	Physical Unclonable Function (PUF) Circuits	True Random Number Generation (TRNG) Circuits			
26	<u>Φούντος Ιωάννης</u>	Ανάπτυξη εικονικής αναβίωσης μύθων της σύγχρονης ιστορίας της ευρύτερης περιοχής της πόλης των Ιωαννίνων	Σχεδίαση και ανάπτυξη μεθόδων βαθιάς μάθησης για σύνθεση κινήσεων ημι-αρθρωτών και μη αρθρωτών χαρακτήρων (χαρακτήρες με μεγάλη παραμόρφωση ανά περιοχές)	Εισαγωγή και χρήση αντικειμένων gsplats σε σκηνές μηχανών γραφικών			Περισσότερες πληροφορίες: http://www.cgrg.cs.uoi.gr/archives/212057

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθύνεστε στον αντίστοιχο διδάσκοντα.
Η παραπάνω λίστα θα επικαιροποιείται με την εισαγωγή νέων θεμάτων.